



PUESTA EN MARCHA DE ENEMY TERRITORY

1. DESCARGA E INSTALACION



- Abrir en el navegador el siguiente enlace:
<http://ftp.freenet.de/pub/4players/hosted/et/official/> y a continuación hacer click con el botón derecho del ratón en el archivo: et-linux-2.60.x86.run y "Guardar enlace como."
- Una vez descargado hacer click con el botón derecho del ratón encima del archivo y "Propiedades", pestaña "Permisos" y marcáis la casilla de ejecución y "Cerrar".
- Al hacer click encima del archivo y seleccionamos "Ejecutar".
- Aceptar todas las pantallas de la instalación sin cambiar nada.
- Una vez finalizada la instalación y reiniciado el sistema se habrá creado un enlace en la sección "Debian-Juegos" para ejecutarlo como usuario normal.

2. DETECTAR QUE TARJETA GRAFICA TENEMOS

- Abrimos una consola y tecleamos: "**lspci |grep VGA**" según nos aparezca ATI o Nvidia iremos al apartado correspondiente.

3. CONFIGURACION PARA TARJETAS ATI

- Descargar la imagen ISO de Linex2006r3 de la siguiente dirección:
<http://mate.linex.org/caos/2006/r3/>
- La grabamos en un CD e instalamos (es la ultima versión de LinEx y tiene algunas otras mejoras).
- Instalar el juego como root y aceptar todas las preguntas de la instalación.
- Si arranca ¡Perfecto! tenemos aceleración 3D y no tenemos que hacer nada mas.
- Si no arranca, debemos hacer lo siguiente:
 - Instalar el paquete "fglrx-driver"
 - Una vez instalado entramos en un terminal como root y hacemos: gedit /etc/X11/xorg.conf y cambiamos donde pone "radeon" por "fglrx" (mucho cuidado aquí no cambiar nada mas), guardamos y cerramos.
 - Una vez hecho el punto anterior reiniciar
 - Probar de nuevo el juego

4. CONFIGURACION PARA TARJETAS NVIDIA



- Instalar el juego como root y aceptar todas las preguntas de la instalación.
- Si al instalar el juego no arranca instalar el paquete "nvidia-glx"
- Una vez instalado entramos en un terminal como root y hacemos: gedit /etc/X11/xorg.conf y cambiamos donde pone "nv" por "nvidia" (mucho cuidado aqui no cambiar nada mas), guardamos y cerramos.
- Una vez hecho el punto anterior reiniciar y probar de nuevo el juego.

5. CONFIGURACION DE SONIDO.

En caso de que no tengamos sonido al arrancar el juego habrá que hacer los siguientes pasos:

- Descargar el paquete comprimido sonido.tar.gz de esta misma web.
- Lo descomprimimos en nuestra carpeta de usuario: /home/loquesea
- Abrimos una consola y entramos como root.
- Tecléis el comando: **"cd sonido"**
- A continuación el siguiente comando: **"sh sonido.sh"**
- Reiniciamos nuestro LinEx y cuando ejecutemos el Enemy Territory ya tendremos sonido.

6. TRADUCCION DEL JUEGO AL CASTELLANO

- Descargamos el paquete comprimido llamado **"ET_sp.tar.gz"** de esta misma web.
- Lo descomprimimos en nuestra carpeta de usuario: /home/loquesea
- Abrimos una consola y entramos como root.
- Tecléis el comando: **"cd ET_sp"**
- A continuación el siguiente comando: **"sh ET_castellano.sh"**
- Al ejecutar el juego de nuevo aparecerán los menús en castellano.

7. CONFIGURACION DEL JUEGO PARA JUGAR EN RED LOCAL

- Ejecutar en uno de los ordenadores de la sala el juego seleccionando la opción: "Crear Server"
- En la configuración tiene que aparecer así:
 - Nombre Servidor: ETHost
 - Tipo de juego: Single Map Objective
 - N° Maximo de jugadores: 8
 - Auto configurar server: NO



- Servidor Dedicado: Si – Lan
- Contraseña: none
- En Propiedades solamente tener activado las opciones: Fuego amigo, Anti-Lag y Compensar Equipos
- En Nombre podeis elegir el mapa que querais
- En el botón avanzado poner el Tiempo del Mapa: 30
- En los demás ordenadores ejecutar el juego en “Jugar en Red”, pulsar el botón de “Conectar a IP”, poner la IP del ordenador donde tenemos el servidor y aceptar.
- A continuación deberá unirse a uno de los dos equipos “Axis” o “Allies” (Con la opción de compensar equipos en el servidor solo te permitirá entrar en uno de los dos equipos para equilibrar la contienda)

8. CONFIGURACION DEL JUEGO PARA JUGAR EN SERVIDOR DE INTERNET

- Ejecutar el juego en modo “Jugar online” y esperar que se cargen todos los servidores de Internet.
- El servidor elegido será designado el mismo día de la competición y comunicado a todos por correo electrónico.
- Una vez identificado el servidor elegido hacemos click en el y pulsamos “Unirse a Servidor”
- Nos preguntará que debemos tener activado el “PunkBuster”, le damos que “SI” y continuamos.
- Una vez dentro del servidor el jugador se unirá al equipo asignado previamente.