
“CASTUERA.ES”

Francisco Martos Ortiz

Guión del Documento.

- ¿ Qué es “Es.Castuera”?
- ¿ A qué colectivos afecta?
- ¿Qué medidas y acciones se van a desarrollar?
- ¿Cómo intervendrá en el territorio?
- ¿Cómo se organizará la puesta en marcha y proceso?
- ¿Cómo se reconocerán sus cambios y transformaciones?
- ¿Qué aspectos destacamos?
- ¿Cuales son las áreas de intervención?
- ¿Cómo es el organigrama de trabajo?
- ¿ Con que sectores intervendrá y cómo?

¿Qué es “Es.Castuera”?

Es.Castuera es un sueño y un compromiso con el desarrollo local y la incorporación efectiva de tod@s y cada un@ de nuestros ciudadan@s, instituciones, organizaciones y empresas a la Sociedad del Conocimiento, llamado a convertirse en el motor del cambio y la transformación de Castuera y su entorno.

Además de una marca de calidad, será una herramienta de gestión del conocimiento y el cambio, una herramienta de comunicación e información e imprimirá en la ciudadanía un nuevo estilo de ser y estar en la Sociedad de la Información.

Incidirá efectivamente en los procesos de democratización del acceso a las Tecnologías de la Información y la Comunicación de tod@s, garantizando el acceso a Internet, la alfabetización tecnológica, el uso y difusión del software libre de todas las personas como derecho universal.

Compartimos y asumimos uno de los principales retos de las sociedades de principios de siglo XXI, de ensanchar su base de emprendedores, como garantía para sostener e incrementar el nivel de vida y posibilitar la redistribución de la riqueza.

Este es un objetivo de gobiernos e instituciones de todo el mundo, de la Unión Europea, que ha hecho de la capacidad emprendedora y el espíritu de empresa, un eje básico de sus políticas. También de sus estados miembro, así como del Gobierno extremeño y de Castuera Tecnológica en particular.

Trabajaremos en esta línea desde la proximidad al ciudadano, especialmente con la Juventud, el desarrollo de su capacidad de iniciativa y desenvolvimiento individual, darle herramientas válidas que propicien la puesta en marcha de su proyecto de futuro, que posibiliten que cada persona se forje su propio destino en base a sus intereses personales; en definitiva, favorecer su propio enriquecimiento personal, facilitando su autorrealización personal y profesional: desarrollo de las capacidades básicas para el emprendimiento, que entendemos que debe ser una fase previa e imprescindible para el desarrollo de las capacidades empresariales y, por tanto de Castuera.

Nace con vocación solidaria de compartir el Conocimiento y las Buenas Prácticas adquiridas con el resto de los municipios de nuestra Región, consideración que se tiene en cuenta, desde en su diseño inicial, dotándola así mismo, con herramientas que hará posible las transferencias de su desarrollo y resultado.

¿A qué Colectivos afecta?

A todos. Actuará transversalmente con todas las Instituciones, organizaciones, entidades y empresas de Castuera. Partiendo de la incorporación y asunción de nuevas prácticas y estilo del propio Ayuntamiento de Castuera, de responsables políticos, personal y todos sus servicios. Hará especial hincapié, en colectivos jóvenes tanto los que viven en nuestra localidad como los que están fuera de ella.

¿Qué Medidas y Acción va a desarrollar?

Diseño y puesta en marcha:

- Acuerdos de Colaboración
- Diseño de la imagen y campaña publicitaria.
- Desarrollo de herramienta de Comunicación, Información y Gestión del Conocimiento.
- Presentación del proyecto y difusión.
- Creación de grupos motores y agentes dinamizadores.
- Formación de agentes.
- Identificación de espacios.
- Coordinación de actuaciones con agentes en Castuera.
- Formación e intervención masiva y por sectores.
- Administración Tecnológica
- Castuera wíreles.
- Dinamización, Difusión y Transferencia de Conocimiento
- Diseño de contenidos multimedia, publicaciones y guías de buenas prácticas.
- Evaluación global de Es.Castuera

¿Cómo Intervendrá en el territorio?

Además de intervenir con la Herramienta mencionada (www.castuera.es), ya en construcción, y aprovechar los recursos tecnológicos y humanos existentes en la localidad, contaremos con las redes que ya están trabajando en esta línea, sensibilizando, formando y capacitando a la ciudadanía y su entramado social y económico para ser parte activa de Castuera. Es necesario destacar, que supondrá para nuestro actual tejido social, una nueva dimensión que ofrecerá alternativas y múltiples posibilidades, generando una nueva forma de pensamiento y percepción de la realidad.

¿Cómo se Organizará la puesta en marcha y proceso?

Con los oportunos acuerdos de apoyo y colaboración con la administración local, provincial y regional, la Universidad de Extremadura, empresas tecnológicas, así como las cajas de ahorro extremeñas, las entidades, organizaciones, ciudadanos y el sector empresarial de Castuera. A partir de aquí y a nivel local, identificaremos y crearemos grupos motores con los que iniciaremos los distintos procesos de creación y adaptación de materiales, al tiempo que se convertirán en aliados que harán el efecto multiplicador en sus entornos, desarrollando y realizando las tareas necesarias que fueron diseñadas y para las que fueron formados.

¿Cómo se reconocerán sus Cambios y Transformaciones?

Los resultados tendrán un reflejo inmediato, ya que en su propio desarrollo intervendremos todos/as, lo que significará que estaremos creando un ente vivo, en constante cambio, que generará formas distintas de intervenir en nuestro día a día y una concepción más amplia de nuestras posibilidades de acción y comunicación.

¿Aspectos que Destacar?

Pretendemos crear una plataforma donde la innovación, la búsqueda, la coordinación y el intercambio, muestren nuevos valores que abran las puertas de un futuro que se nos acerca a velocidad de vértigo. Castuera tecnológica, será una experiencia donde se pondrá de manifiesto la necesidad de cambios sociales y personales, para mejorar la calidad de vida de las personas y un mayor desarrollo de los territorios.

Nuestra característica rural, toma especial relevancia ya que facilita la dimensión de las acciones y su consiguiente evaluación de resultados a corto plazo, se convierte así, en un magnífico campo de experimentación y práctica para acciones, proyecto o iniciativas de implantación regional.

La interactividad, la formación activa y a lo largo de la vida, la figura del voluntariado tecnológico, la intervención multisectorial y multidisciplinar desde un marco integral, señalan desde el principio perspectivas para la innovación y el estudio de nuevos campos de actuación instrumentalizados gracias a la participación e implicación de todos.

¿Áreas de Intervención?

El siguiente apartado recoge de forma esquemática que trabajo por realizar para la puesta en marcha del proyecto Es.Castuera. Dicha labor se resume en 5 grandes áreas de intervención o actuación, las cuales podemos definir de la siguiente manera:

- **Web oficial del Excmo. Ayuntamiento de Castuera:** www.castuera.es, se trata de crear una Web participativa, dinámica e informativa que ofrezca a los ciudadanos una gran cantidad de servicios, creando de esta manera una auténtica administración tecnológica.
- **Formación Genérica.** En este punto estamos hablando de talleres presenciales básicos sobre GnuLinEX ofrecidos a todos los trabajadores y trabajadoras de la Administración Local del Excmo. Ayuntamiento de Castuera. Dichos talleres recogen conocimientos básicos para el buen desempeño de las tareas diarias de cada trabajador, formación que va desde las Nuevas Tecnologías hasta programas ofimáticos, pasando por un profundo conocimiento sobre la administración de sistemas basados en GnuLinEX.
- **Formación específica.** Se trata de la realización de talleres de formación “a la carta”, específicos y personalizados. para cada trabajador en función de los trabajos realizados por dicho trabajador en su puesto de trabajo.
- **Migración de todos los equipos informáticos a GnuLinex.** Una de las partes más importantes del proyecto es sin duda la migración total de todos los sistemas informáticos del Excmo. Ayuntamiento de Castuera hacia GnuLinEx. Se trata pues de la implantación de GnuLinEX en todos equipos informáticos no solo del Excmo. Ayuntamiento sino de todos los órganos administrativos dependientes de el.
- **Formación Cargos Políticos.** Una gran importancia para el buen desarrollo del proyecto de Administración Tecnológica, tiene la formación ofrecida a las Corporaciones locales. Dicha formación no difiere excesivamente de la ofrecida a los trabajadores de la Administración Local, aunque si podemos decir que tiene un fin diferente: crear una verdadera comunidad virtual de Alcaldes y Concejales.

¿Cómo será el Organigrama de Trabajo?

Dirección del proyecto:

- . Ayuntamiento de Castuera.
- . Plan de Alfabetización Tecnológica de Extremadura.

Equipo organizador:

- . Plan de Alfabetización Tecnológica.
- . Universidad Popular de Castuera

Equipo de apoyo técnico:

-
- . Animador tecnológico municipal.
 - . Licenciado en informática municipal
 - . Técnicos municipales.

Equipo de motor:

- . Responsables de las áreas municipales.
- . Representantes de sectores.

Equipo de colaboradores:

- . Personas con conocimientos informáticos.
- . Voluntarios tecnológicos.
- . Estudiantes de la localidad.
- . Personas ligadas a Castuera que residan fuera.

Grupos Activos de Participación:

. Grupos creados a partir de una oferta formativa, con la dinámica de formación útil, donde los participantes en el proceso, se forman en tareas específicas para la realización de determinados aspectos de la plataforma. Su participación conllevará créditos tecnológicos que le permitirán obtener diplomas acreditativos de sus capacidades.

Cursos de Tecnologías de los Centro de Enseñanza de nuestra localidad.

¿En qué Áreas y con qué Sectores intervendremos?

1.- AYUNTAMIENTO:

Objetivo: Administración local tecnológica.

Breve apunte: La administración local, es el organismo más cercano al ciudadano y por lo tanto el que mejor conoce sus características y sus necesidades, lo que le permite aplicar las grandes estrategias a pequeña escala. Partiendo de esta realidad, la Comisión Europea y la Cumbre Mundial de la Sociedad de la Información han apostado por el desarrollo de la Administración Local Digital, teniendo en cuenta la máxima “ piensa global, actúa local”.

Los funcionarios y los líderes locales deben capacitarse en las competencias y los conocimientos necesarios para comprender, participar activamente y beneficiarse plenamente de la sociedad de la información y la economía del conocimiento, con el propósito de facilitar y multiplicar la entrada de la ciudadanía a la Sociedad de la Información.

Desde la administración local tecnológica podemos conseguir:

- Hacer más eficiente la gestión administrativa, reduciendo el tiempo de tramitación.
- Reducción de los costes, al automatizar los procesos administrativos.
- Desarrollo económico, facilitando las relaciones de las empresas con la administración y ofreciendo una mejor imagen de ciudad al mundo inversor.
- Incrementar y agilizar la prestación de servicios públicos.
- Reforzar la democracia, estableciendo una comunicación más directa entre los ciudadanos y los políticos.
- Elevar la imagen de la localidad.

Áreas de trabajo.

- Alcaldía.
- Inventario de Bienes
- Secretaría.
- Estadística.
- Registro de Entradas y salidas.
- Desarrollo local.
- Policía.
- Servicio de Obras.
- Recaudación.-
- Intervención.
- Tesorería.
- Secretaría de Alcaldía.
- Personal.
- Deportes.
- Servicio Social de Base.
- Cultura.
- Juventud.

Algunos servicios que se ofrecerán.

- Zona de trabajo y materiales para cada una de las secciones. Red Municipal.
- Espacio para compartir información entre secciones.
- Ventanilla del ciudadano.
- Trámites municipales.
- Solicitud y consulta de expedientes.
- Formularios y presentación de documentos.
- Acceso a registros y bases de datos.
- Calendario del Contribuyente.
- Pagos on-line.
- Acuerdo con entidades bancarias para la gestión on-line.
- Servicio de distribución de información personalizada.
- Foro de opinión.
- Sección de actividades y memorias.
- Publicación de acuerdos, actas de plenos, sistemas de valoración...
- Estados de pagos y facturas.
- Oficina de Atención al ciudadano.
- Votación del Pueblo para realización de eventos.
- Información y eventos.
- Espacio para entidades, servicios municipales.(Memorias e información)

Para conseguir los objetivos es necesario:

- Desarrollar procesos formativos con todos los trabajadores municipales, haciendo especial hincapié en responsables políticos y de área.
- Horario específico de dedicación a las tareas on-line.
- Dotación informática para todas las dependencias.
- Asumir el compromiso de participar activamente en este nuevo modelo.
- Realizar encuentros regularmente para atención y seguimiento.

2.- CIUDADANIA:

Objetivo: Participación activa, información y servicios.

Breve apunte: La apuesta en este apartado es conseguir que el ciudadano sea y se sienta parte activa del desarrollo de su localidad y no sólo receptor de servicios. Su implicación activa permitirá una mejor adecuación del entorno a sus intereses y necesidades, favoreciendo los procesos de igualdad de oportunidades.

Desde la ciudadanía activa podemos conseguir:

- Favorecer los procesos de igualdad de oportunidades
- Potenciar los procesos democráticos.

Algunos servicios que se ofrecerían.

- Punto de información y distribución.
- Servicio de correo electrónico.
- Foro de opinión / Chat.
- Espacio creativo.
- Zona recreativa y de ocio.
- Espacio de Imágenes
- Necesito / busco.
- Diseña tu propia Web.
- Punto por ideas e ilusiones.
- Voy a... Quien se viene...

Para conseguir los objetivos es necesario:

- Desarrollar procesos de formación y motivación para todos los perfiles.
- Generar actividades que faciliten el acercamiento y conocimiento a las posibilidades que les ofrece Castuera tecnológica.
- Facilitar las adquisición a bajo coste de los equipos necesarios.
- Generar herramientas de uso fácil y de alta utilidad inmediata.